|  |
| --- |
|  keşan ilçe milli eğitim müdürlüğü ile ilgili görsel sonucu"keşan ilçe milli eğitim müdürlüğü ile ilgili görsel sonucu"**ÇAYIROVA İLÇE MİLLÎ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ** **AKIL VE ZEKA OYUNLARI TURNUVASI****TURNUVA YÖNERGESİ**  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ** | 17-18.04.2024 |
| **TURNUVA YERİ** |  Türkan Göktürk İlkokulu Spor Salonu |
| **SON BAŞVURU TARİHİ** | 01.04.2024 SAAT:17.00 |

**1- GENEL HÜKÜMLER**

**1.1.**Yönerge, Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasıhükümleri ve takvimini içermektedir.

**1.2.**Turnuva talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri **https://cayirova.meb.gov.tr/** adresinde yayınlanacak olup burada yer alan kurallar ve prosedürler geçerlidir. Turnuva kuralları, <https://www.tazof.org.tr/turnuvalar/> adresinde yer almaktadır.

**1.3.KATEGORİLER, KATILIM VE BAŞVURU**

**1.3.1.KATAGORİ:**

 1.3.1.1. Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvası 10 kategoriden oluşacaktır. Kategoriler aşağıdaki gibidir:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **S.N.** | **OKULU** | **KATEGORİ ADI** | **KATILABİLECEK ÖĞRENCİLER** |
| **1** | İlkokul | MangalaPentagoEquilibrioQ-BitzKüre | 1., 2., 3. ve 4. Sınıf Öğrencileri |
| **2** | Ortaokul | MangalaReversiPentagoKulamiKüre | 5., 6., 7. ve 8. Sınıf Öğrencileri |

**1.4.KATILIM:**

**1.4.1.**Turnuvaya, Çayırova İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü’ne bağlı resmi ve özel okullar ile İmam Hatip okullarına kayıtlı öğrenciler katılabilir.

**1.4.2. Turnuva 2 aşamadan oluşmakta olup ilk aşamada ilçe elemeleri yapılacak, ilçede 1. olan öğrencilerin katılımı ile de il merkezinde il finali yapılacaktır.** İlçe final tarihlerini ilçeler kendi durumlarına ve yönergenin 3. Sayfasında yer alan takvim doğrultusunda belirleyerek gerçekleştireceklerdir.

**1.4.3.** İlçe elemelerinde turnuvaya katılmak isteyen yarışmacılar yönerge sonunda yer alan adı, soyadı, sınıfı ve kategori bilgilerinin yer aldığı başvuru formunu doldurarak okul idareleri aracılığıyla ilçe milli eğitim müdürlüğüne başvurusunu yapacaktır. İlçe Milli Eğitim Müdürlükleri gelen katılım talepleri doğrultusunda belirledikleri takvimde turnuvalarını gerçekleştireceklerdir.

**1.4.4.** İl turnuvasına katılım yalnızca ilçe milli eğitim müdürlükleri tarafından doldurulacak İlçe Başvuru Formu ile sağlanacaktır.

**1.4.5.** Okullar katılım için babatutmaz@gmail.com okul katılım formu göndereceklerdir. Gönderilen mail sonrasında en geç 1 hafta içinde başvurunun onayına dair geri mail gönderilecektir.

**1.4.6.** Öğrencilerin bireysel başvuruları kabul edilmeyecektir. **Okul başvurusu kabul edilecektir. Öğrenciler *turnuvaya yalnızca tek bir kategoriden kayıt olabilirler.*** Birden fazla kategoriye kayıt yapılmayacaktır.

**1.4.7.** Her okul her bir kategoriden yalnızca 1 öğrenci ile katılım sağlayabileceğinden öncelikle okulda turnuva yaparak okul birincilerinin turnuvaya katılmalarını sağlaması gerekmektedir.

**1.4.8**. Mail yoluyla başvuru yapmayan ya da eksik bilgi ile katılım sağlamak isteyen okulların ve ilçe milli eğitimlerin başvuruları kabul edilmeyecek olup geçersiz başvurulardan organizasyon sorumlu sayılmayacaktır.

**1.4.9.** Turnuva günü yeni kayıt alınmayacaktır.

**3- YARIŞMA ESASLARI, TEKNİK KONULAR**

**3.1.KAYIT KONTROL İŞLEMLERİ:** Tüm 17-18.04.2024 günleri 09.00-09.30 saatleri arasında yapılacaktır.

3.2.YARIŞMA USULÜ:

**3.2.1.** Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasında İsviçre sistemi kullanılacaktır.

 **3.2.2.** Turnuva 5 tur oynanacak olup turnuva başhakemi katılımcı sayısına göre tur sayısını ve programı değiştirmeye yetkilidir. Böyle bir değişiklik teknik toplantıda duyurulur.

**3.2.3.** Birinci tur eşleştirmesi belirtilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen yarışmacıların geliş sırasına göre, ilk tur eşleştirmesinin sonuna eklenerek yarışmaya dahil edilecektir.

**3.2.4.** Birinci tur başladıktan sonra gelen yarışmacılar bir sonraki tura alınır. İkinci turdan önce sıralama yenilenerek eşleştirmeye devam edilecektir. İkinci tur eşleştirmesi duyurulduktan sonra turnuvaya yeni yarışmacı alınmaz.

**3.2.5.** İki tur mazeretsiz olarak turnuvaya katılmayan yarışmacı turnuvadan çıkarılır.

**3.2.6.**Turnuva başlangıç sıralaması, yarışmacıların soyadlarının alfabetik sıralanması ile elde edilir.

**3.2.7.**Tüm eşleştirme ve sonuçlar, yarışma alanında yer alacak olan panolarda duyurulacaktır.

**3.3 İTİRAZ:** Çayırova Akıl ve Zeka Oyunları Turnuvasında itiraz kurulu oluşturulmayacak olup başhakemin kararı nihaidir.

 **3.4.EŞİTLİK BOZMALAR:**

**3.4.1.** İsviçre sistemi turnuvada derecelerin eş puanla paylaşılması halinde sırası ile: Türkiye Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasında sırasıyla Bucholz-1 (alttan), Sonneborn-Berger, Bucholz Bucholzu, Aralarındaki Maç, Galibiyet Sayısı ve Kura Çekimi eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.

**3.4.2.** Berger sistemi turnuvada derecelerin eş puanla paylaşılması halinde sırası ile: Aralarındaki Maç, Sonneborn-Berger, Galibiyet Sayısı, Kura Çekimi eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.

****

**4.1.**Yönergenin Çayırova İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından okulları duyurulması ile resmi duyuru yapılmış sayılır.

**4.2.**Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasında, **geç kalma süresi 15 (on beş) dakikadır.** Bu süreden sonra gelen bir oyuncu, hakem aksi karar vermedikçe oyunu kaybeder. Bu süre hakemin turu başlattığı andan itibaren hesaplanır.

**4.3.** Bir oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberleşme aracı, herhangi bir cihaz bulundurması yasaktır. Tüm cep telefonları ve benzer elektronik aletlerin tümüyle kapalı olduğu sürece oyuncunun çantasında bulundurmasına hakem izin verebilir. Oyuncuların telefonu / elektronik haberleşme aracını içine koydukları çanta oyun süresince görünür bir yerde olacaktır. Oyuncu bir nedenle yarışma salonu dışına çıkarsa, çanta yarışma salonunda kalacaktır. Oyuncu çantası ile birlikte dışarıya çıkmak durumunda kalırsa mutlaka hakeme bildirecektir. Hakem oyuncunun telefonu ile birlikte dışarıya çıkmasına izin vermeyecektir. Bir oyuncunun hakemin izni olmaksızın bu türden cihazları içinde bulundurduğu bir çanta taşıması yasaktır. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurduğu belirgin/aşikâr ise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır

**4.4.** Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasına katılan tüm yarışmacılar bu yönergeyi ve buna dayalı hükümleri ve bu yönergenin bir parçası olan ***Turnuva Oyun Kurallarını okumuş ve kabul etmiş sayılır***.

**4.5.**Yönergede belirtilen katılım koşullarından başka yollarla yapılacak başvurularda, kaybedilecek haklardan turnuva organizasyonu sorumlu olmayacaktır.

**5- ÖDÜLLER**

**5.1.** Her kategoride final sıralaması sonucunda ilk üç yarışmacıya madalya verilecektir.

**5.2.** Turnuvada her kategoride birinci olan yarışmacı yapılacak olan Kocaeli İl Akıl ve Zeka Oyunları Yarışması’na katılım hakkı elde edecektir.

**6- İLETİŞİM**

**6.1. Turnuva Direktörü:** Haldun BABATUTMAZ **İletişim Tel:** 05366934550

**7- GENEL İŞLEYİŞ TAKVİMİ VE TURNUVA PROGRAMI**

|  |
| --- |
| **GENEL İŞLEYİŞ TAKVİMİ** |
| **AÇIKLAMA** | **TARİH** |
| Turnuva Planlaması  | 15 Şubat 2024 |
| Turnuvanın okullara duyurulması | 19 Şubat 2024 |
| Okul Turnuvalarının planlanarak yapılması | 19 Şubat – 29 Mart 2024 |
| Okul birincilerinin İlçe Milli Eğitime bildirilmesi (en son tarih) | 1 Nisan 2024 |
| İlçe turnuvalarının yapılması | 17-18 Nisan 2024 |
| İlçelerin dereceye giren öğrencileri İl Milli Eğitime bildirilmesi (son tarih) | 20 Nisan 2024 |

|  |
| --- |
| **YARIŞMA TAKVİMİ** |
| **AÇIKLAMA** | **TARİH** | **SAAT** |
| Kayıt kontrol  | **17-18 Nisan 2024** | 09.00 – 09.30 |
| **Teknik Toplantı** | **09.45** |
| 1. tur eşleştirmesinin duyurulması | 09.56 |
| Açılış Töreni | 10.30 |
| 1. TUR | 10.40 |
| 2. TUR | 11.30 |
| 3. TUR | 13.00 |
| 4. TUR | 14.00 |
| 5. TUR | 15.00 |
| **Ödül Töreni** | **Tur Bitiminde.** |

 **Öğrenci sayısına göre saatlerde değişiklik yapılabilir.**

****

****